

## 3. Workshop Automotive Software Engineering Call for Papers

### Beschreibung:

Schon heute ist ein Großteil der Innovation im Fahrzeug durch Software entscheidend geprägt oder sogar erst dadurch möglich geworden. Andererseits muss Software im Automobil hohen Anforderungen gerecht werden: extreme Zuverlässigkeit bei hohem Kostendruck und beschränkten Rechnerressourcen auf der einen, komplexe Systemarchitekturen im Fahrzeug mit hochgradig vernetzten Rechnern auf der anderen Seite. Klassische Methoden des Software Engineering lassen sich in diesem Umfeld nur bedingt einsetzen. Automotive Software Engineering hat sich dadurch zu einem wichtigen Innovationstreiber entwickelt.

Dieser Workshop soll ein Diskussionsforum bieten für Möglichkeiten, Trends und Anforderungen an Technologien, Architekturen, Konzepte, Methoden und Werkzeuge zur Entwicklung und Integration softwarebasierter Fahrzeugfunktionen sowie für die Darstellung von praxisbezogenen Lösungsansätzen.

### Themenüberblick:

Beiträge zu Themen mit Bezug zum Anwendungsbereich Automobil sind erwünscht, insbesondere über Praxiserfahrungen, Standardisierungsaktivitäten, methodische Grundlagen oder Werkzeugunterstützung. Dies umfasst u.a. folgende Themen:

- Requirements Engineering
- Modellbasierte Entwicklung
- Codegenerierung
- Systematisches Testen
- Qualitätssicherung
- Software-Architekturen
- Systemintegration
- Software-Produktlinien
- Software-Reengineering
- Standard-Architekturen und Plattformen
- Varianten- und Konfigurationsmanagement
- Software im Fahrzeug-Lebenszyklus
- Entwicklungsprozesse
- Werkzeugunterstützung
- Produkt- und Prozessmetriken
- Security und Safety

### Adressaten:

Der Workshop richtet sich an Forscher, Entwickler und Anwender von Automobilherstellern und Zulieferern sowie an Forschende aus Universitäten und Fachhochschulen, die auf den Gebieten der Software-Entwicklung und des Software Engineering arbeiten.

### Termine:

- 29.04.2005 Einreichung von Beiträgen an die Workshopleitung
- 27.05.2005 Benachrichtigung über Annahme oder Ablehnung
- 24.06.2005 Abgabe der fertigen Druckvorlage bei der Workshopleitung

### Beiträge:

Akzeptiert werden Beiträge von maximal **5 Seiten** Umfang. Die Beiträge sind bis zum 29. April 2005 in elektronischer Form als PDF-Datei an **thomas.kropf@de.bosch.com** zu senden. Eingereichte Beiträge werden vom Programmkomitee sorgfältig geprüft. Akzeptierte Beiträge werden in der GI-Edition "Lecture Notes in Informatics" veröffentlicht. Beachten Sie daher **bereits bei der Ersteinreichung unbedingt** die Autorenrichtlinien der GI-Edition: "Lecture Notes in Informatics", die nachzulesen sind unter [www.gi-ev.de/LNI/autorenrichtlinien/index.html](http://www.gi-ev.de/LNI/autorenrichtlinien/index.html). Von mind. einem Autoren eines jeden Beitrages wird die Bereitschaft erwartet, sich zur Tagung anzumelden und sich die gesamte Tagungsdauer freizuhalten.

### Workshop-Organisation (Ansprechpartner):

M. Broy, TU München [broy@in.tum.de]  
Th. Kropf, Bosch [thomas.kropf@de.bosch.com]

### Programmkomitee:

Frank-Peter Böhm, Cameq GmbH  
Werner Damm, Universität Oldenburg  
Ursula Goltz, TU Braunschweig  
Bernhard Hohlfeld, DaimlerChrysler AG  
Stefan Jähnichen TU Berlin und FhG FIRST  
Stefan Kowalewski, RWTH Aachen  
Helmuth Partsch, Universität Ulm  
Wolfgang Pree, Universität Salzburg  
Michael Reinfank, Siemens VDO Automotive AG  
Dieter Rombach, TU Kaiserslautern und FhG IESE  
Alexandre Saad, BMW Group  
Christian Salzmann, BMW Car IT

Für die Teilnahme am Workshop ist eine Anmeldung zur INFORMATIK 2005 erforderlich. Weitere aktuelle Informationen zum Workshop und zur INFORMATIK 2005 erhalten Sie unter [www-ti.informatik.uni-tuebingen.de/~kropf/aswe/](http://www-ti.informatik.uni-tuebingen.de/~kropf/aswe/) [www.informatik2005.de](http://www.informatik2005.de)